

위드코로나 체제를 반영한 메타 유니버시티 서비스



뮤 : MU



# Contents

목차

#1



상황 분석

#2



문제 인식

#3



아이디어 도출

#4



서비스 소개

#5



활용 방안 및  
기대 효과

## 상황 분석

## 포스트 코로나 대학생, 상호작용 부재에 대한 답답함 호소

## 2년째 비대면 대학생활"불안하고 답답해요"

\* 김은유 기자 | Ⓞ 입력 2021.07.26 00:05 | Ⓞ 수정 2021.07.26 11:26 | 📄 댓글 0



원격 수업으로 전공 공부 한계  
교환학생·대외활동 등 경험도 막혀  
"코로나 시국 뭘 할 수 있나요..."



문제 등을 지적하며 등록금 반환을 촉구하는 퍼포먼스를

## 코로나19로 감정·심리적 변화 경험 여부



코로나 발생 이후 현재까지 대부분 대학들은 비대면으로 수업을 진행했다. 벌써 3학기 째 비대면 대학생활. 동아리·대외활동 등 경험의 기회도 막혔다. 가장 많은 경험과 공부를 할 수 있는 시기 대부분을 '집'에서만 보낸 청년들. 앞으로 얼마나 더 지속될지도 모르는 상황에 이들은 "불안하고 답답하다"고 토로했다.

"이대로 졸업하기 무서운데, 휴학할까요?"

광주 모 대학을 다니는 김서윤 씨가 토로했다. 코로나 2년째, 금방 끝날 줄 알았던 비대면 대학생활도 2년째다. 1학년이었던 그는 어느덧 3학년이 됐다. 김 씨는 "이대로 4학년이 되기 무섭다"며 "졸업이 성큼 다가왔는데, 진로도 모르겠고 전공 지식도 거의 없다"고 한숨을 내쉬었다.

언어계열을 전공하는 그는 코로나 이후 대부분 수업을 온라인으로 이수했다. 김 씨는 "언어는 '티키타카'를 통해 효율적으로 배울 수 있다고 생각한다. 주고받는 상호작용이 중요한데, 비대면 수업에선 한계가 있다"며 "컴퓨터 화면, ppt 등 텍스트만 보며 공부를 한다. 제대로 된 공부가 가능하겠느냐"고 답답해했다.

이어 "코로나 상황이 심상치 않다. 2학기도 원격수업이 이어질 것 같다"며 "이런 식으로 한 점만 채우고 있는 게 무슨 의미일까 싶다. 자주 '현타'(현실 자각 타임)가 온다. 휴학을 고민 중이다"고 밝혔다.

진로에 관한 고민도 내비쳤다. 그는 "해외봉사, 교환학생, 동아리, 대외활동 등 다양한 경험들이 코로나로 막혔다. 경험이 없으니 내가 뭘 하고 싶은지조차 모르겠다"며 "학교에 가면 동기, 선배, 교수님들과 고민을 나누고 정보 얻는 등 도움도 받을 수 있었을 텐데... 답답하기만 하다"고 토로했다.



## 상황 분석

## 활동 경험 단절과 인간관계 소원, 사라진 캠퍼스 라이프

## 코로나 학번의 빼앗긴 봄

f t v l s g 가



지난 3월2일 개강과 동시에 비대면 수업을 진행한 서울 서대문구 신촌동 연세대 캠퍼스의 모습. 코로나19 사태가 길어지며 지난해 대학에 입학한 학생은 제대로 캠퍼스에 와보지도 못한 채 2학년말을 맞았다. 김명진 기자 littleprince@hani.co.kr

작년과 올해 대학에 들어온 신입생들을 '코로나 학번'이라고 부른다. 대학생활을 못 해본 자 신들을 자조적으로 고등학교 4, 5학년이라고도 한다. 작년에 내가 만났던 신입생들은 제대로 캠퍼스에 와보지도 못하고 2학년 말을 맞이했다. 재난상황에 대학 시기를 보내는 그들의 이야기를 직접 들어보고자 온라인으로 다시 만났다.

오랫동안 꿈꿔왔던 대학생활을 누리지 못한 채 바로 졸업과 취업을 염려하는 3, 4학년이 되 어버린다고 생각하니 억울하다고 했다. 교수뿐만 아니라 동료, 선배들과도 만나보지 못해서 정신적으로 여전히 새내기라 불안하다는 것이다. 전공 면에서도 현장실습이나 협동작업 경험 없이 학년만 올라가서 막막하다고 했다. 사회에서는 비대면 수업으로 인한 학력 손실과 등록금 문제를 거론하지만, 막상 그들이 상실감을 호소하는 것은 대학생으로서의 인간관계 와 활동경험의 단절이었다.

동기 얼굴도 잘 모르는 코로나 학번, 졸업예정자들 실무능력 하락 걱정도

'코로나 족쇄' 20-21학번 "집에서 나홀로 스펙쌓기... 번아웃"

## 상황 분석

## 실무 능력 함양 경험 및 사회적 성장 기회 단절



그렇지 않아도 코로나로 악화된 취업시장에서 실무능력이 떨어지는 세대라는 낙인이 찍힐지 모른다는 게 이들의 우려다. 배상훈 성균관대 교육학과 교수(학생처장)은 “20·21 학번들은 공동체 경험을 통한 지적 성장의 기회를 전혀 누리지 못하는 특별한 인구집단이 될 것”이라며 “대학생들 역시 정해진 발달과정을 밟아야 하는데 이 학번들은 1학년 단계에서 나아가지 못하는 고립세대가 될까 걱정”이라고 말했다.

실제로 전문가들은 코로나 학번이 대학공동체 경험을 통한 사회적 성장의 기회를 잃어버리는 것을 가장 우려하고 있다. 인간관계의 축소로 답답함, 불안함, 외로움에 시달려온 그들의 정신건강도 염려되는 상황이다. 기업에서도 그들의 사회성 결핍을 심각하게 여긴다고 한다. 취업을 하더라도 사회적 업무 추진 역량에 문제가 있을 수 있다는 것이다.

상황 분석

# 코로나 이후 언택트 시대, 인터넷 사용 증가

▶ 코로나 19 전후 인터넷 이용시간 및 빈도가 증가(증가함: 50.0% + 매우 증가함: 13.1%) 했다는 응답이 전체 응답자의 63.1%로 나타남

- 이용시간 증가는 20~29% 증가(32.4%)가 가장 많았으나 30~39%, 10~19% 증가로 응답한 비율도 24% 수준

[코로나19 전후 인터넷 이용 시간 및 빈도 변화]



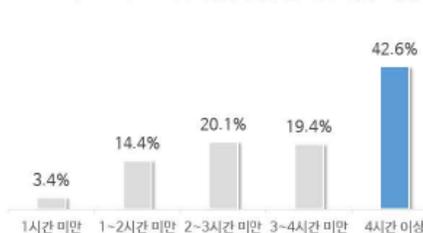
## ◆ 언택트 시대 생활방식 변화

- 코로나 19로 인해 인터넷 이용시간 및 빈도 증가 추세
- 응답자의 42.6%가 일평균 4시간 이상 인터넷을 사용하며, 이용자의 86.3%가 스마트 폰을 이용
- 전체 응답자의 63.1%가 코로나 19 이후 인터넷 이용시간 및 빈도가 증가했다고 응답

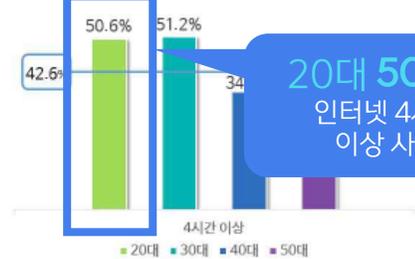
## □ 응답자 63.1%가 코로나 19로 인해 인터넷 이용시간 및 빈도가 증가

- ▶ 응답자의 42.6%가 일평균 4시간 이상 인터넷을 이용하며 가용기기는 86.3%가 스마트 폰을 이용, 조사대상 전체연령이 고르게 스마트 폰을 사용하고 있는 것으로 나타남
- 인터넷 이용시간에 있어서 20~30대의 세대별 차이가 뚜렷하게 나타났는데, 평균 4시간 이상 인터넷사용 비율이 각각 50.6%, 51.2%로 40~50대의 약 35%에 비해 높은 것으로 조사됨

[코로나19 이후 일일 평균 인터넷 사용 시간]



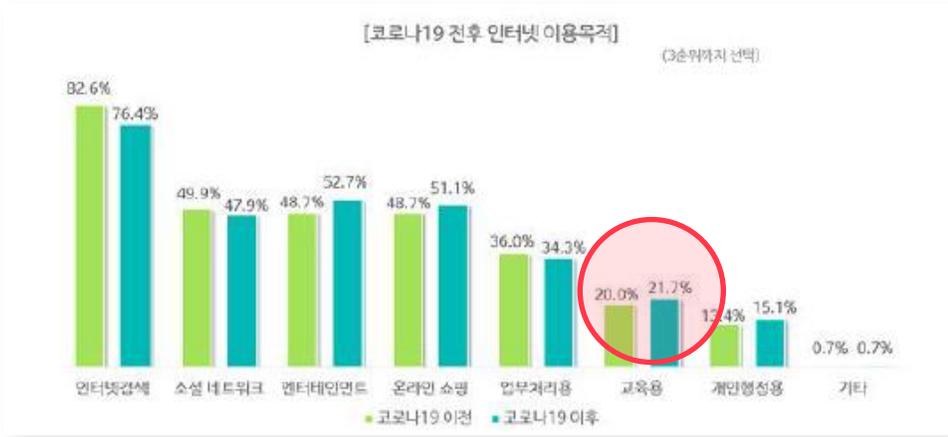
[연령별 인터넷 사용 시간]



20대 50.6%  
인터넷 4시간 이상 사용

상황 분석

## 정보 획득을 위해 커뮤니티를 이용하는 이용행태 포착

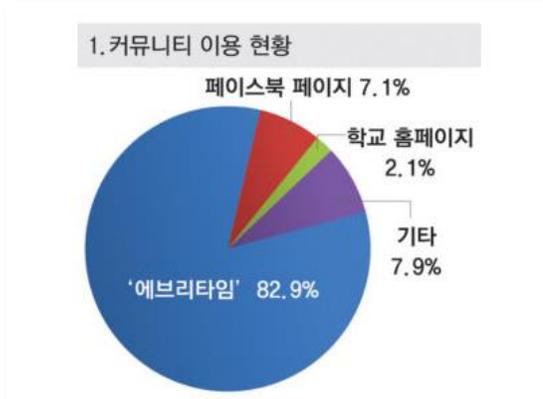


출처 : KISA Insight-01

코로나19의 유행으로 인한 일상정보 추구행위에 가장 큰 변화를 겪은 이용자는 바로 대학생들이다. 전국 대부분의 대학이 비대면으로 수업을 진행함에 따라 대학생들은 학교 생활 전반에 대한 정보를 비대면으로 검색, 수집할 수밖에 없는 형편이다. 이에 대학생들의 사회적 상호작용이 크게 감소하였으며, 코로나19 이후 입학한 신입생의 경우 대학생활의 만족도 및 결속감, 학업지속의향, 교수와 학생의 상호작용 등이 기존 재학생에 비해 현저히 낮은 것으로 나타났다(이하연, 고주은, 주민호, 2021).

코로나19 상황에서 대학생들은 학교생활의 만족도를 높이고, 일상정보의 교류와 소통을 위해 온라인 커뮤니티의 활성화를 기대한다(이하연, 고주은, 주민호, 2021). 대학생들은 온라인에서 사람들과 소통하는 것에 익숙하며, 정보 추구 활동이 복잡하고, 정보 검색 엔진을 많이 사용한다는 특징을 가진다(권나현 외, 2013; Rieh & Hilligoss, 2008). 대학생들은 건강정보(Zhang, 2012), 취업정보(이상무, 최두식, 문병준, 2017), 여가(이병찬, 이천희, 김연정, 2015), 학습(손진영, 임걸, 2016) 등 다양한 주제의 온라인 커뮤니티에 참여한다.

출처 : 온라인 커뮤니티 에브리타임을 통한 대학생의 일상정보 이용행태에 관한 연구(2021)



출처 : 부산외대신문

#1



상황 분석

#2



문제 인식

#3



아이디어 도출

#4



서비스 소개

#5

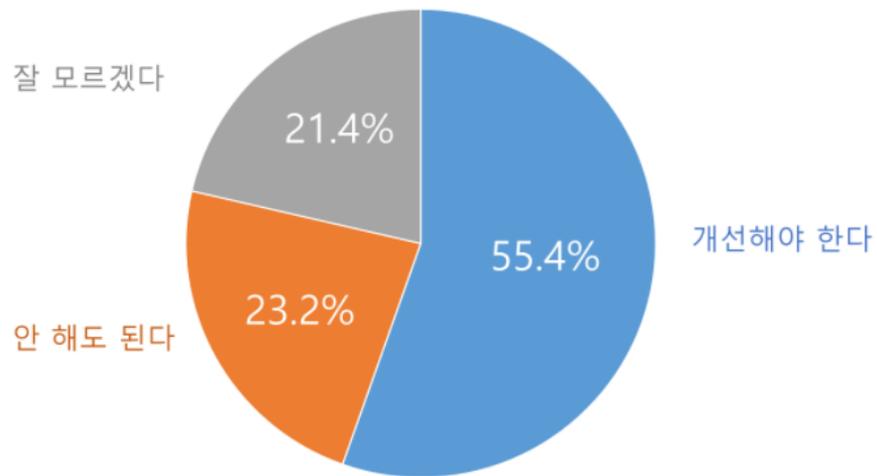


활용 방안 및  
기대 효과

## 문제 인식

## 대학 커뮤니티 채널의 익명성 문제 제기

익명성 문제를 개선해야 하는가?



[이미지 제작=대한민국청소년기자단 석종희 대학생기자]

대학생 112명을 대상으로 에타 익명성 개선에 관한 설문조사를 진행했다. 우선 설문조사 참여 인원 112명(100%) 모두 에타를 현재 이용 중인 것으로 나타났다.

'에타 익명성 문제를 개선해야 하는가?'라는 질문에 절반 이상이 개선하자는 의견이 나타났다. 구체적으로 응답자 112명 중 '개선해야 한다' 답변이 62명(55.4%)이 차지했다. 반면 '안 해도 된다' 답변에는 26명(23.2%)이 나타났다. 그리고 '잘 모르겠다' 답변에는 24명(21.4%)이 나타났다.

## 에브리타임 '댓글 자살' 파장...익명제 찬반 양론 팽팽

취재기자 조봉선 | 승인 2020.11.16 18:17 | 댓글 0

## 익명 뒤에 숨은 '에브리타임'...경찰, 압수수색 단행

U's Line 특집팀 | 입력 2020.11.11 01:26 | 수정 2020.11.19 16:17 | 댓글 0

문제 인식

## 대학 커뮤니티 채널의 익명성 문제 제기

### 에브리타임 이용 도중 불쾌했던 경험 있나

(단위: 명, 괄호 안은 비율=%)



익명성에 기대 대학 온라인 커뮤니티에서 악성 게시글을 작성하는 행위는 이용자들 사이에서도 심각한 문제로 지적되고 있다. 지난해 5월부터 6월까지 청년참여연대가 에브리타임 이용자 325명을 상대로 진행한 설문조사에 따르면, 에브리타임 게시글을 보고 불쾌감을 느꼈다고 응답한 비율은 79.1%(248명)에 달했다. 불쾌감을 느낀 이유로는 '익명의 막말과 비방글' 때문이란 답이 38.3%(95명)로 가장 많았고, '여성 혐오 등 소수자 혐오 표현'이란 응답도 27.4%(68명)에 달했다.

대학 익명 커뮤니티 게시판에선 가해자들이 특정인을 겨냥한 비방 글을 올려도, 피해자는 가해자들이 누군지 알 수 없다. 다만 '동료 학생들이 단 댓글'이란 사실은 분명하기 때문에, 피해자 입장에서 더욱 신경이 쓰이고 학교 생활이 위축될 수밖에 없다.

## 문제 인식

## 대학 커뮤니티 이용 시 정보 부족 경험

에브리타임을 통한 일상정보의 추구에 있어서 정보가 부족했던 경험이 있는 응답자는 15명으로 전체 응답자의 50%를 차지했다. 인고자 했던 정보가 특정한 경험과 관련된 구체적인 정보인 경우가 10명, 소수 학과 관련 정보인 경우가 2명, 댓글이 달리지 않거나 검색해도 나오지 않은 경우가 2명, 검색 결과 정보가 서로 달라서가 1명이었다. 특히, 정보가 부족했던 경험이 있다고 대답한 응답자 중 8명이 에브리타임을 통한 일상정보의 공유 및 추구에는 만족한다고 답했다. 사용자들의 전반적인 경험은 만족스럽지만, 정보가 부족했던 특정한 경험이 있는 것을 알 수 있다(P17 답변 참고).

“제가 사범대인데 사범대는 교적을 배우잖아요, 교직 내용이 하나도 안 나오는 거예요. 그래서 약간 비주류 쪽은 정보가 잘 없지 않나...”(P17)

연구 참여자의 특성을 고려하여 살펴보았을 때, 코로나19 이후 입학한 경우 10명의 경우 7명(70%)이 에브리타임을 통한 일상정보의 추구 및 공유에 만족하고 있으며, 그 중 선배들이 직접 알려준 정보라서라는 의견이 3명 존재했다. 그러나 해당 참여자들 중 정보가 부족했던 경험이 있는 경우 또한 많았다(7명, 70%). 코로나19 이후 입학한 경우 학교 친구나 선배 등 인적 자원을 충분히 구축하지 못했기 때문에 에브리타임을 적극적으로 사용하지만, 그만큼 원하는 정보를 얻지 못한 경우도 많다고 볼 수 있다. 또한, C대학 소속 연구 참여자의 83%가 만족한다고 답했는데, 일상적인 정보 추구 활동에 있어서 만족했기 때문에 좋아요 등 상호작용도 활발한 것으로 보인다.



#1



상황 분석

#2



문제 인식

#3



아이디어 도출

#4



서비스 소개

#5



활용 방안 및  
기대 효과

## 핵심 개념

# NFT(Non-Fungible Token)

대체 불가능한 토큰이라는 의미로, 장소와 관계없이 무한 복제가 이론상 가능한 디지털 정보에 대해 개별 토큰 내지 개별 파일별로 독자성 내지 유일성 (uniqueness)을 부여하는 기능을 가진 정보를 뜻함

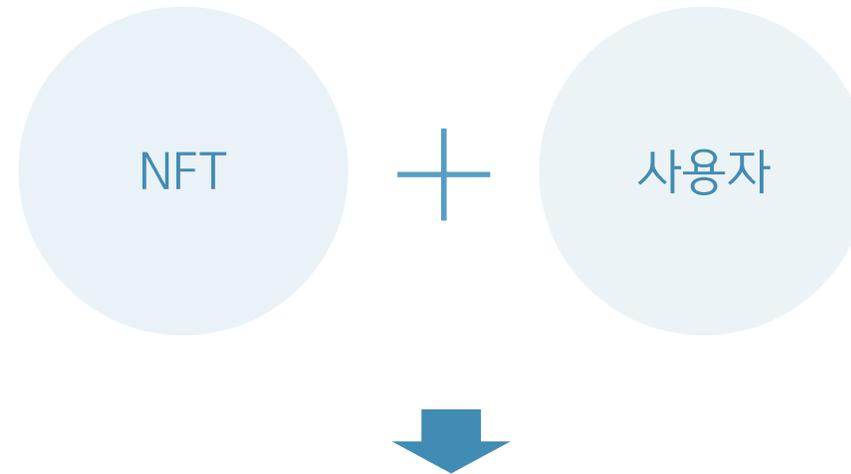
## NFT Trading Volume Plummets but Analysts Say NFT Craze Is Far From Over

Daily trading volume on the top NFT marketplace has dropped by more than 80% over the past month.

By Muyao Shen · Sep 10, 2021 at 5:29 a.m. · Updated Sep 10, 2021 at 6:12 a.m.



출처 : <https://www.coindesk.com/markets/2021/09/09/nft-trading-volume-plummets-but-analysts-say-nft-craze-is-far-from-over/>



커뮤니티에서 발생하는 모든 활동에 대한 고유성 확보

## 아이디어 도출

## 익명성을 낮추고, 상호작용을 극대화하는 커뮤니티 서비스



익명성



상호작용

메타버스 시대에서 앞으로 온라인 서비스가 지향할 방향으로 학생 개개인의 고유성을 부여하기 위해서 익명성을 배제하고, 관련 이해집단의 서비스 수요를 메타버스 안에서 해결할 수 있는 상호작용이 활발한 생태계를 구축

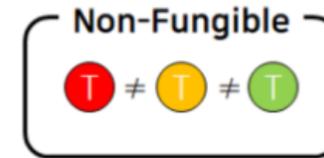
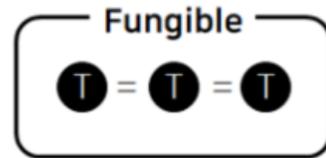
## 핵심 개념

	토큰(Token)	코인(Coin)
특징	블록체인 기반의 가상자산	
정의	블록체인상에 저장된 디지털 파일	블록체인 기반의 암호화폐
범례	자산	화폐
목적	디지털 원본 증명을 확보하여 소유권 거래를 하는 것	화폐와 같이 경제활동의 지불과 결제 수단으로 사용되는 것
발행 방법	디지털 저작물을 생성한 원저작자가 등록을 거쳐 발행	채굴과정을 거쳐 발행
발급 대상	디지털 자산(음반, 모바일 티켓, 이미지 등), 실물 자산(예술작품, 금 등), 개념적 자산(투표권, 관심이나 주목, 평판 등) 등	화폐 자체 (ex. 비트코인, 이더리움)

## 핵심 개념

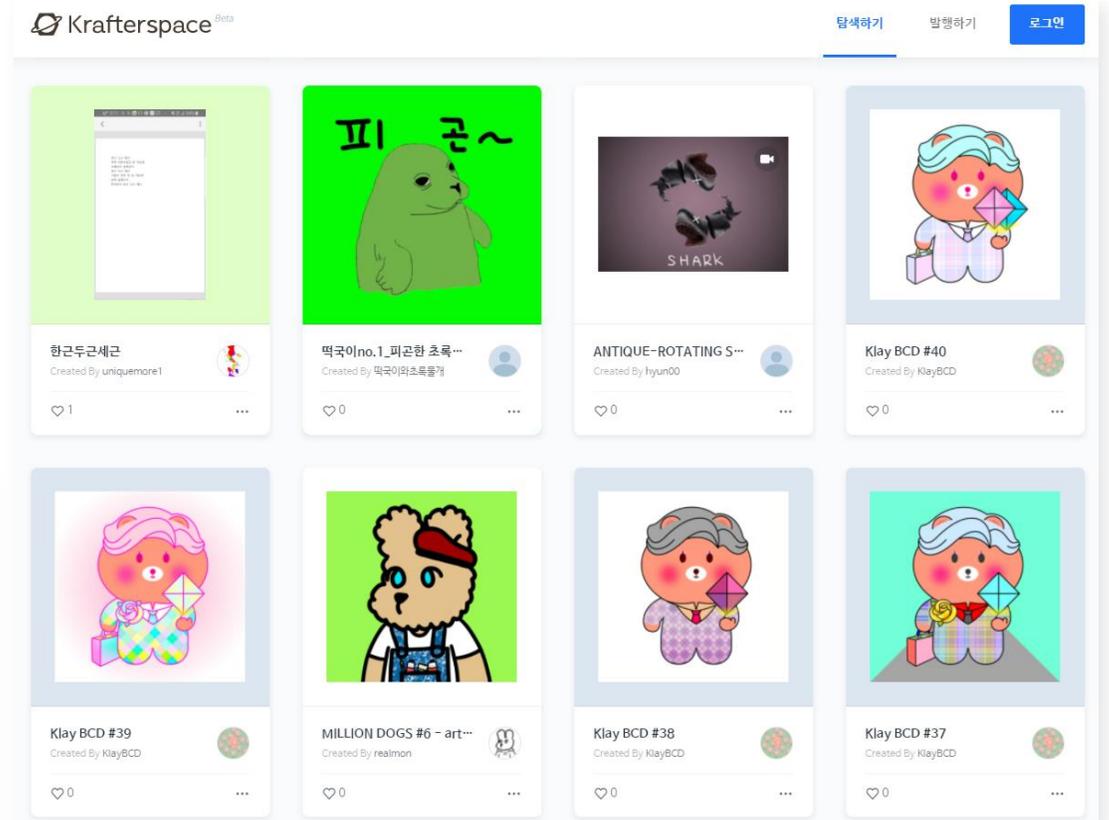
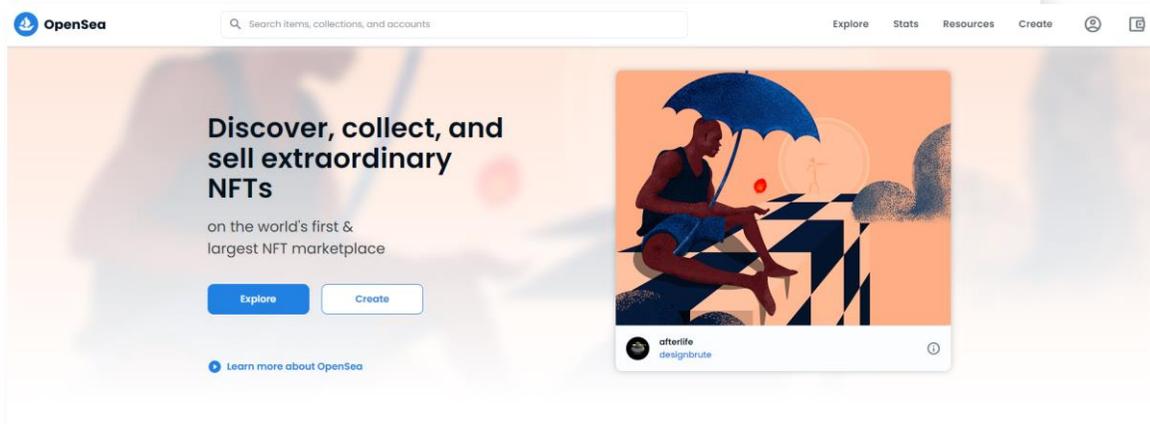
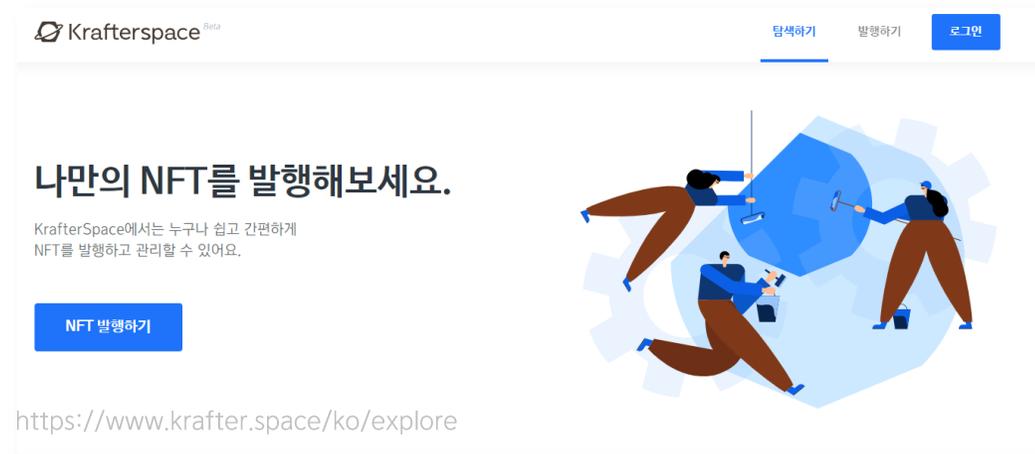
## 대체 가능 토큰(FT)

## 대체 불가능 토큰(NFT)



특징	동등한 가치로 구매, 판매, 교환	소유이력에 따라 차등적인 가치를 가짐
속성	개별 특성이 본질적으로 구분되지 않음	개별적으로 고유성을 지니고 있어 대체할 수 없음
쓰임	동일한 가치로 거래하고자 할 때 사용	원본을 증명하고 희소성의 가치를 부여하고자 할 때 사용
규격	ERC-20	ERC-721

핵심 개념



컨셉 도출

# 메타버스 : METABUS

가공, 추상을 의미하는 메타(Meta)와 현실 세계를 의미하는 유니버스(Universe)의 합성어.  
기존의 가상 현실(VR)보다 진보된 개념으로 웹과 인터넷 등의 가상 세계가 현실 세계에 흡수된 형태.

핵심 개념

□ 메타버스와 NFT의 결합을 통한 콘텐츠 거래

- ▶ 비대면 입학식, 졸업식과 기업 MOU 협약식 등의 다양한 행사, 콘서트, 팬미팅 등이 메타버스 내에서 개최
  - 코로나19 팬데믹으로 인해 모든 행사가 비대면으로 전환되면서, 기존 온라인 회의나 컨퍼런스(Zoom, Webex 등)에서 메타버스 플랫폼을 활용한 행사로 변화
    - 대학교 캠퍼스, 기업의 컨퍼런스 룸 등을 메타버스로 구현하여 마치 실제 현장에 있는 것과 같이 참여할 수 있도록 구현하고 있음
- ▶ 메타버스(Metaverse)라는 가상의 공간에서 이용자는 자신만의 아바타를 생성하여 다른 이용자와 소통하거나 디지털 콘텐츠를 제작하여 거래
  - 메타버스를 활용하는 금융, 교육, 엔터테인먼트, ICT 분야가 증가하고 있으며, NFT를 활용하여 콘텐츠, 서비스의 이용과 구매(소비) 가능

< NFT게임 화면 >



출처) ryanschultz.com

출처) nonfungible.com



<순천향대 메타버스 입학식 유튜브 영상 캡처>

서비스 조감도

# NFT 기반의 메타 유니버시티 서비스 조감도

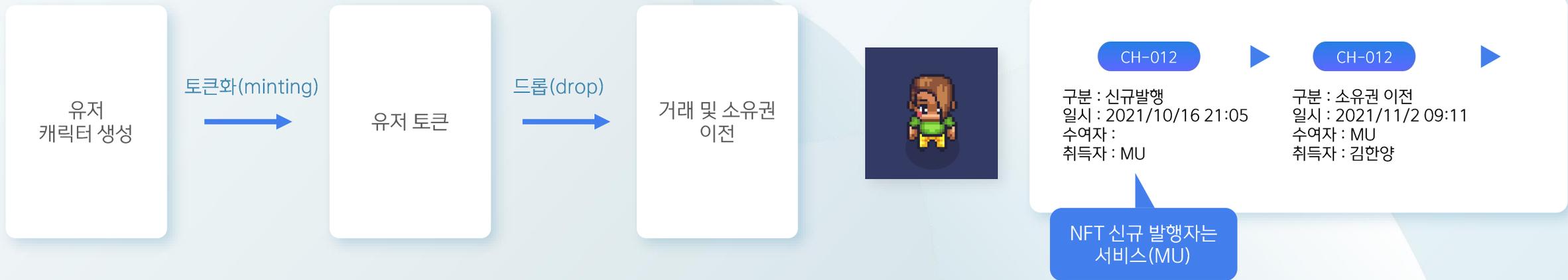


서비스 조감도

# 메타 유니버시티(MU) 유저 NFT 발급 방식

ERC-721 토큰 표준에 기반해  
NFT를 고유 식별자 형태로 발행

NFT 메타버스 입장 권한 부여



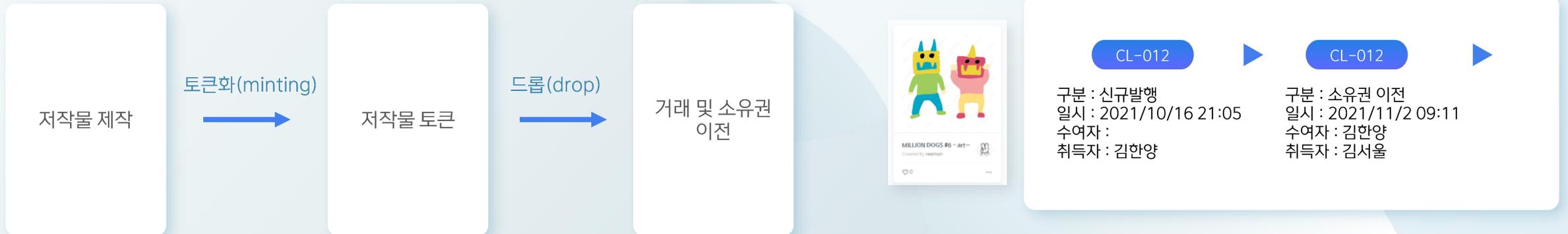
NFT 신규 발행자는  
서비스(MU)

## 서비스 조감도

## 메타 유니버시티(MU) 저작물 NFT 발급 방식

ERC-721 토큰 표준에 기반해  
NFT를 고유 식별자 형태로 발행

NFT 마켓플레이스 등록



서비스 조감도

# 메타버스 유니버시티(MU) 유저 평판 관리 시스템



익명성으로 말미암은 문제 해소를 위해 메타버스 환경에 적합한 사용자의 명성도 개념 도입

#1



상황 분석

#2



문제 인식

#3



아이디어 도출

#4



서비스 소개

#5



활용 방안 및  
기대 효과

유저 NFT 부여

 학번

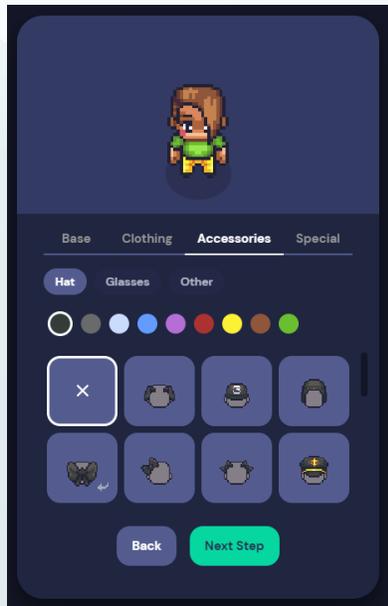
 비밀번호

 학교메일

**NFT 생성하기**

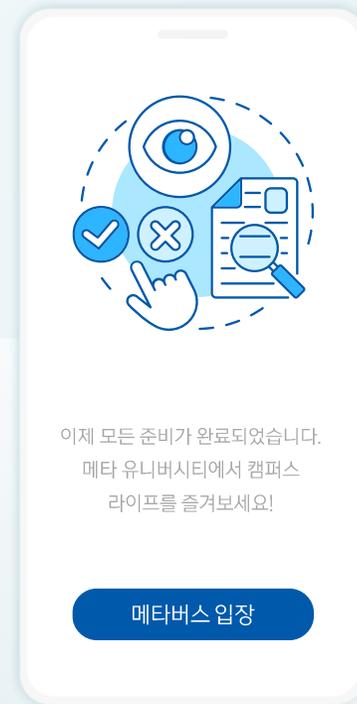
step. 1

학번 검증 및 시그니처 토큰 생성



step. 2

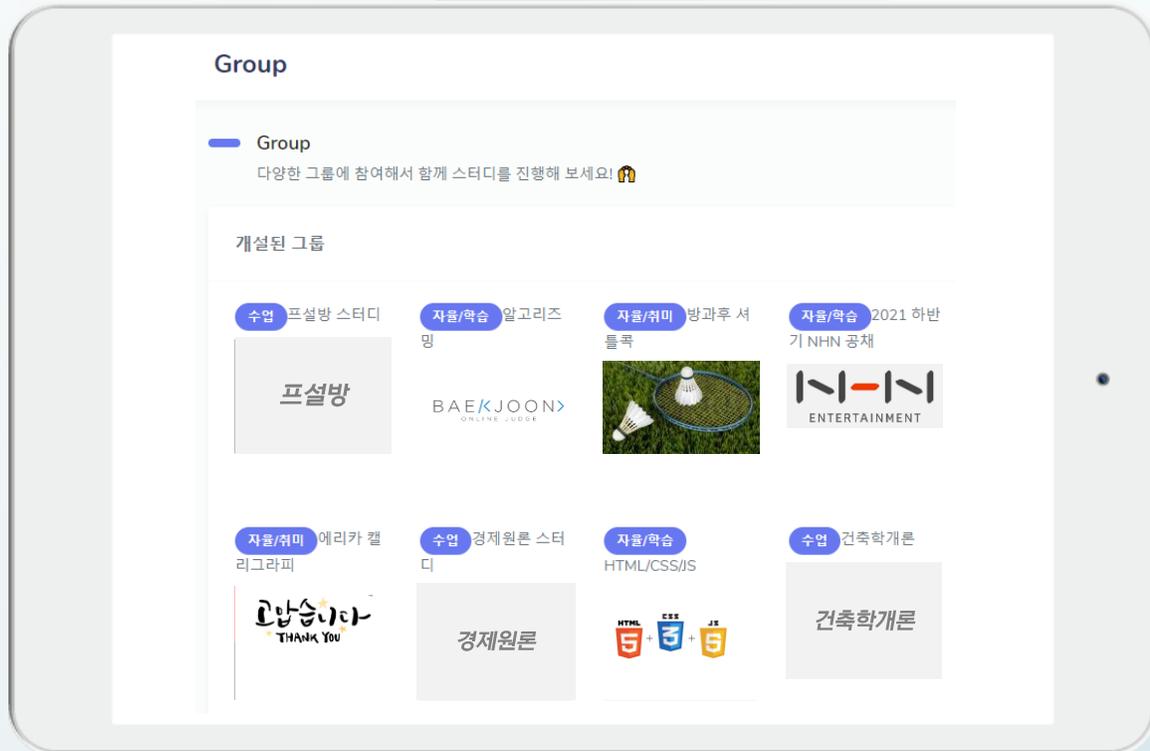
NFT 캐릭터 생성



step. 3

메타버스 유니버시티 입장

## 학습 | 그룹 스터디



## step. 1

학생들이 자유롭게 그룹을 생성

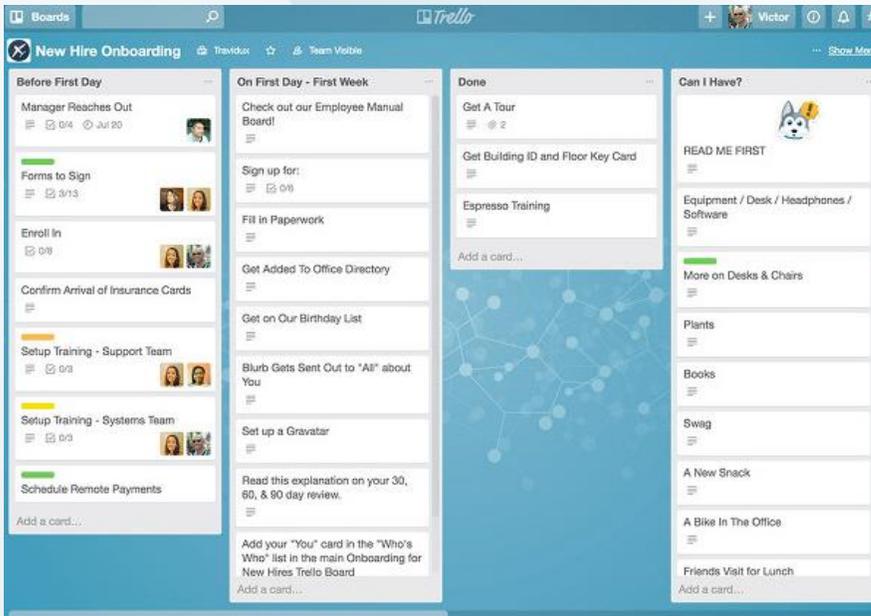
The screenshot shows a 'Ranking' table with columns for Rank, Member Name, Reputation Points, Badge, and Member Since. The table lists 8 members with their respective ranks and reputation points. Callouts above the table identify the columns: '랭킹' (Ranking), '명성도' (Reputation Points), '배지' (Badge), and '가입일자' (Member Since).

Rank	Member Name	Reputation Points	Badge	Member Since
1	Melissa	189	👤	4 months ago 4/21/2016
2	Seth Waterfall	115	👍	4 months ago 4/21/2016
3	Alexandra Landeta	77	👍	4 months ago 4/26/2016
4	Ed Viesturs	61	👤	4 months ago 4/21/2016
5	Lenard Johnson	37	👤	4 months ago 4/26/2016
6	Pengcheng	20	👤	4 months ago 4/26/2016
7	Barbara	18	👤	4 months ago 4/26/2016
8	Zoe	11	★	1 month ago 5/3/2016

## 서포터 보드

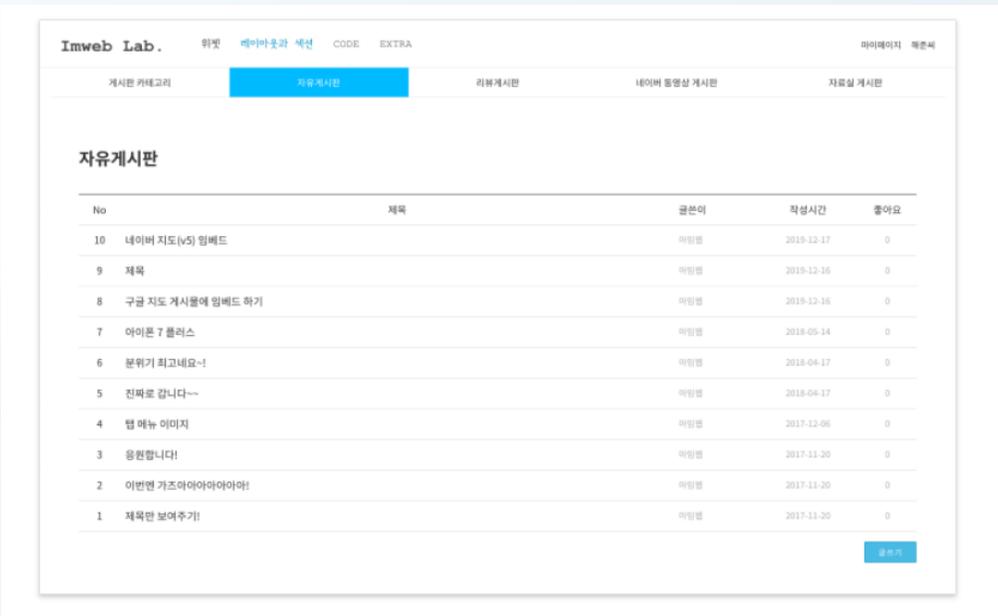
리더보드(Leader Board)가 개인의 성취도를 나타낸 것이라면, 서포터 보드(Supporter Board)에서는 얼마나 많은 도움이 되었는지에 따라 스터디 그룹별로 실시간 랭크를 게재함.

학습 | 그룹 스터디



칸반보드

그룹 스터디 참여자 간의 학습 성취도를 점검할 수 있는 칸반보드로 학업 관리



그룹 게시판

수업 공지, 학습 내용을 공유할 수 있는 그룹 게시판 운영

## 학습 | 메타버스 수업



패킷 개념에 대해 다시 설명 부탁드립니다.

네트워크에서 데이터를 전달하는 방법이에요!



슬라이드 23 페이지에 설명이 있네요, 참고해 보세요!

### 클래스룸

교수님 혹은 외부 강사 초청 강연을 메타버스 환경에서 수행  
1:1 질의, 학생간 대화 가능. 과제 제출, 소감문 작성 가능

활동 | 메타버스 동아리



연륜정보대학 밴드부

Soul Symphony

가입하기

step. 1

원하는 교내 동아리 가입

oasis – wonderwall (1995)

- 건반
- 베이스
- 보컬 (모집완료)
- 일렉

합주하기

step. 2

동아리 활동 지원

< Soul Symphony



합주 각자 가능한 시간에 코드따서 올려주세요!

네, 이번주 금요일 저녁에 저는 가능해요!



5 min later



저도 틈틈이 작업해 볼게요!

다음 주에 합치는 걸로 해요!



step. 3

원하는 시간에 각자 활동해서 취합

활동 | 메타버스 동아리

동아리 학술제



제목: 추풍

낙엽이 진 기숙사가는 길



제목: 발견

도서관 앞에서 청설모와의 조우



제목: 추풍

낙엽이 진 기숙사가는 길



제목: 발견

도서관 앞에서 청설모와의 조우

동아리 사진전 등을 메타버스 환경에서 개최.  
 관람객이 전시 구역에 가면 구체적인 작품정보 열람 가능.

활동 | 유니버시티 아카이브

디자인 시스템

속성 그룹화 필터 정렬 검색 ... 새로 만들기

Roboto Light  
Roboto Regular  
Roboto Medium  
Roboto Bold

타이포그래피

업데이트 필요

Hello... how can we help?

Hi there!

...

통과 어조

업데이트 필요

☀️ 🖼️ 🔒 ⬇️ 📷  
🗑️ ❤️ ⚙️ 🔍 🎬

아이콘

현재 버전

  
Acme Corp

로고

현재 버전

학술

속성 그룹화 필터 정렬 검색 ... 새로 만들기

지역경제 성장의  
영향요인 분석

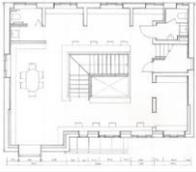
경제학과 졸업 논문

업데이트 필요

C

C 무한수 계산기

업데이트 필요



건축 실습 설계도면

현재 버전

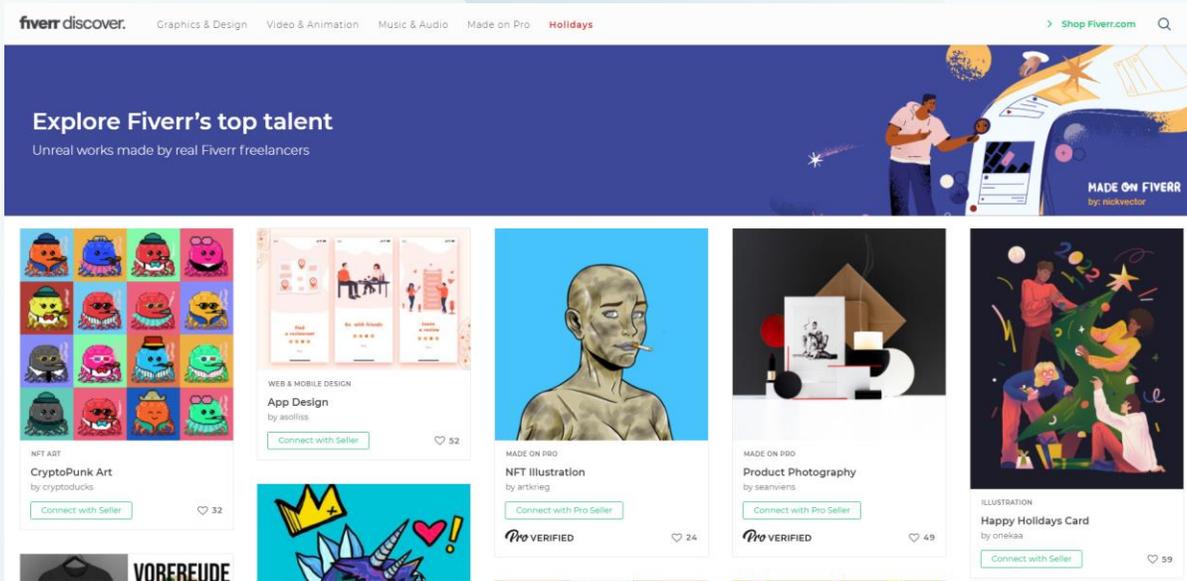
Javascript

Javascript로 구현한 달력

현재 버전

오픈소스로 학생들이 직접 배포하는 공유 자료를 업로드.  
NFT 기반이기 때문에 무료로 배포하더라도 원저작자를 확인할 수 있음

마켓 | 학생 프리랜서 마켓



요청

거래중

거래완료



과잠 로고 디자인 해주실 분

100,000원

의뢰를 통해 결과물을 전달하고 활동 점수 및 리뷰드 부여함. 거래가 완료된 창작물에 대해서 NFT 소유권 이전  
코로나 이후 막힌 대외활동을 메타버스 재능 공유 마켓을 통해 활성화

마켓 | 지역상권 연계 배달서비스

학교 주변 가게를 선택하세요

- OOOO 부리또 4명 주문중
- OO 토스트 17명 주문중 ✓
- OOO 밥버거 2명 주문중

OO 토스트 한양대점

110-000-000000

예금주 : XXX

3800원

OO 토스트 한양대점



입금자 명으로 찾아가세요!

수령위치 : 기숙사 동관 1층



step. 1

학교 주변 편딩 형식으로 가게 선택

step. 2

다수가 선택한 가게에서 메뉴가 결정되면 결제 진행

step. 3

배달이 완료되면 결제한 내용으로 배달 시 지정 장소 수령

#1



상황 분석

#2



문제 인식

#3



아이디어 도출

#4



서비스 소개

#5



활용 방안 및  
기대 효과

기대 효과

# 메타버스에서의 다양한 활동을 통해 비대면 대학생활의 부족한 경험 문제 해결

## 2년째 비대면 대학생활 "불안하고 답답해요"

김은유 기자 | 입력 2021.07.26 00:05 | 수정 2021.07.26 11:26 | 댓글 0

원격 수업으로 전공 공부 한계  
교관학생대외활동 등 경험도 막혀  
"코로나 시국 뿔 할 수 있나요.."



지난 3월 광주 지역 대학생들이 낯은 온라인 강의 질 문제 등을 지적하며 등록금 반환을 촉구하는 피켓집회를 진행했다.

부분 대학들은 비대면으로 수업을 진행했다. 벌써 3학기째  
원격 등 경험의 기회도 막혔다. 가장 많은 경험과 공부를 할  
만 보낸 청년들. 앞으로 얼마나 더 지속될지도 모르는 상황  
고 토로했다.

원할까요?"

씨가 토로했다. 코로나 2년째, 금방 끝날 줄 알았던 비대면  
던 그는 어느덧 3학년이 됐다. 김 씨는 "이대로 4학년이 되  
어왔는데, 진로도 모르겠고 전공 지식도 거의 없다"고 한숨

나 이후 대부분 수업을 온라인으로 이수했다. 김 씨는 "연  
으로 배울 수 있다고 생각한다. 주고받는 상호작용이 중요  
있다"며 "컴퓨터 화면, ppt 등 텍스트만 보며 공부를 한다.  
"고 답답해했다.

다. 2학기도 원격수업이 이어질 것 같다"며 "이런 식으로 학  
점만 채우고 있는 게 무슨 의미일까 싶다. 자주 '현타(현실 자각 타임)'가 온다. 휴학을 고민  
중이다"고 밝혔다.

진로에 관한 고민도 내비쳤다. 그는 "해외봉사, 교환학생, 동아리, 대외활동 등 다양한 경험  
들이 코로나로 막혔다. 경험이 없으니 내가 뭘 하고 싶은지조차 모르겠다"며 "학교에 가  
면 동기, 선배, 교수님들과 고민을 나누고 정보 얻는 등 도움도 받을 수 있었을 텐데.. 답답  
하기만 하다고 토로했다.



그룹 스터디

메타버스 동아리

메타버스 수업

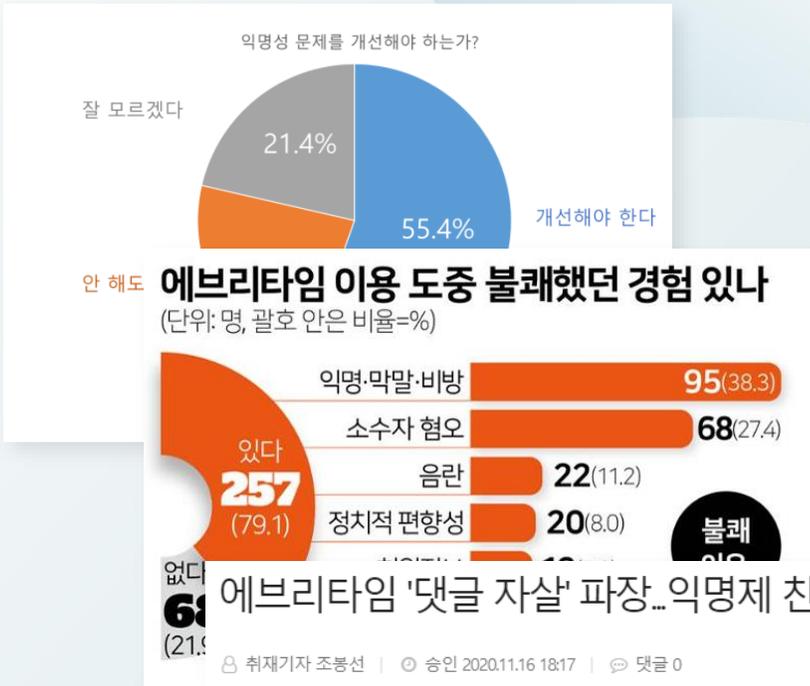
유니버시티 아카이브

MU 이용 이전

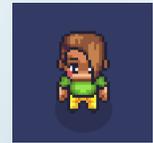
MU 이용 이후

기대 효과

# NFT의 고유성을 통해 기존 매체의 익명성으로 인한 문제 해결



- ▶ NFT는 자산의 희소성 보장 및 원본성 증빙이 가능하고, 소유자 정보와 거래 이력 등 데이터의 위·변조가 불가능하여 무결성 확보 가능
- 예술품, 부동산, 디지털 콘텐츠 등 모든 영역의 자산을 대상으로 NFT 생성 가능하며, 디지털로 변환된 자산에 대한 가치와 희소성을 보장하는 기술
- 디지털 자산의 메타 데이터와 정보가 블록체인 네트워크를 통해 참여노드에 분산저장 되기 때문에 위변조 불가능하고, 최초 발행자부터 현재 소유자까지의 모든 거래 내역을 추적 가능



MU 이용 이전

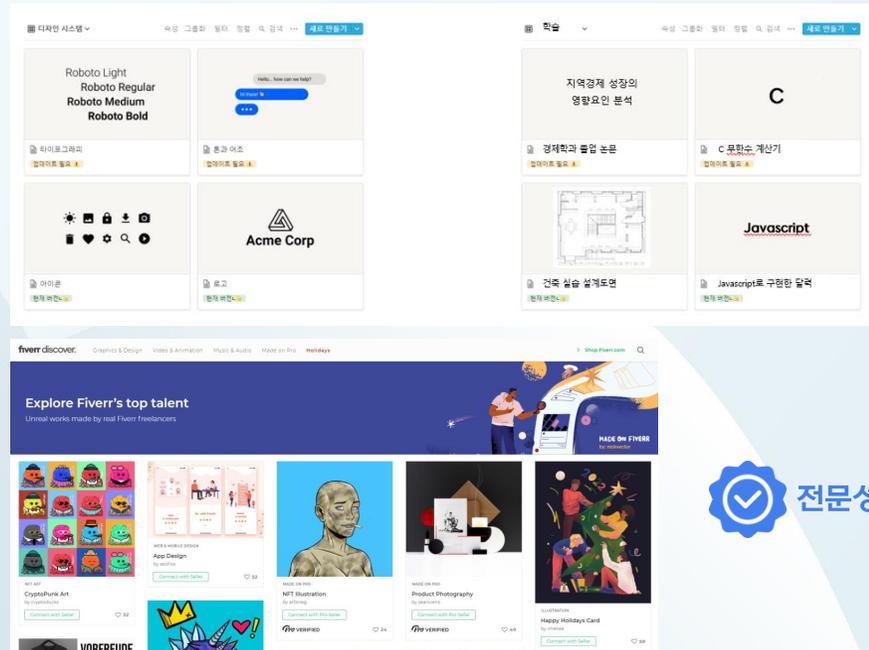
MU 이용 이후

## 기대 효과

## 기존 매체의 정보 부족 문제를 유니버시티 아카이브와 학생 프리랜서 마켓을 통해 해결

“제가 사범대인데 사범대는 교적을 배우잖아요, 교적 내용이 하나도 안 나오는 거예요, 그래서 약간 비주류 쪽은 정보가 잘 없지 않나...”(P17)

연구 참여자의 특성을 고려하여 살펴보았을 때, 코로나19 이후 입학한 경우 10명의 경우 7명 (70%)이 에브리타임을 통한 일상정보의 추구 및 공유에 만족하고 있으며, 그 중 선배들이 직접 알려준 정보라서라는 의견이 3명 존재했다. 그러나 해당 참여자들 중 정보가 부족했던 경험이 있는 경우 또한 많았다(7명, 70%). 코로나19 이후 입학한 경우 학교 친구나 선배 등 인적 자원을 충분히 구축하지 못했기 때문에 에브리타임을 적극적으로 사용하지만, 그만큼 원하는 정보를 얻지 못한 경우도 많다고 볼 수 있다. 또한, C대학 소속 연구 참여자의 83%가 만족한다고 답했는데, 일상적인 정보 추구 활동에 있어서 만족했기 때문에 좋아요 등 상호작용도 활발한 것으로 보인다.



전문성 UP

MU 이용 이전

MU 이용 이후

기대 효과

**학습**  
그룹 게시판을 통해 운영되는 학습 서비스

그룹 스터디

학생의 학습참여도 증진

메타버스 수업

학업 집중도 향상

**활동**  
정보 공유, 자료 공유 서비스

메타버스 동아리

학우간 교류 기회 확보

유니버시티 아카이브

공유 플랫폼 활성화

**마켓**  
지역 커뮤니티와 학교를 연결하는 커머스 형성

학생 프리랜서 마켓

진로, 취업 체험 기회 제공

지역상권 연계 배달 서비스

지역상권 활성화



뮤 : MU

경청해 주셔서 감사합니다.



핵심 개념

< NFT 대표 적용사례 >

Trading Cards & Collectibles	Art	Gaming	Content & Media	Miscellaneous
CryptoPunks	SuperRare	Axie Infinity	Blogs	Nori Carbon Credits
Hashmasks	Art Blocks	My Crypto Heroes	EulerBeats	POAP attendance badge
NBA Top Shots	Foundation	F1 Delta Time	Kings of Leon Album	Libit ID
Sorare	Async Art	Cometh	Nyan Cat Gif	ENS Domains
Gods Unchained	Known Origin	Street Fighter	Tweets & Social Media	FOAM Location Token

출처) Messari.io

[그림 3] 르브론 제임스의 NBA 영상 NFT

LEBRON JAMES  
3 Pointer  
Deck the Hoops (Series 2)  
#88

BID BY 16 collectors

\$17,000.00

\$10,248.40

\$7,777.00

17 FOR SALE

[그림 2] Lee Sedol vs. AlphaGo, Round 4

Lee Sedol

Lee Sedol vs. AlphaGo, Round 4

Owned by 22nd\_Century\_Media

Includes unlockable content

Price History

Listings

From	Price	Expiration
	0.001118 ETH	in 7 days

opensea.io

Nike now holds patent for blockchain-based sneakers called 'CryptoKicks'

Call them 'CryptoKicks'

POPULAR ON HARDFORK TODAY

- How Elon, Elon, and Uncle Sam could ruin cryptocurrency by 2050
- Try to spend Bill Gates' \$168 fortune in this online shopping game
- Coinbase launches gift cards so you can spend your cryptocurrency at the mall
- So you bought an NFT? Doesn't mean you also own it
- 4 reasons why metaverse aren't getting into the NFT game