

2PARK1J0

개방형 클라우드 플랫폼 기반
서비스 개발 공모전

Lobster

누구나 사용할 수 있는 가상 협업공간

세종대학교 EN#. 박민지
세종대학교 EN#. 박대원
세종대학교 EN#. 조형준

목차

A diagram showing a table of contents with two vertical lines. The left line has three red circular markers, and the right line has three red circular markers. The text is arranged in two columns between these lines.

01	서비스 개발 배경	04	시연
02	서비스 구조도	05	기대 효과
03	서비스 소개	06	향후 발전 계획

01. 서비스 개발 배경

"언택트 시대"

[썬비트]"월·금은 집, 화·수·목은 사무실로...기술 따라 재택근무↑"

수정 2022.12.07 11:26
입력 2022.12.07 10:00



[아시아경제 정현진 기자] "향후 5년간 재택근무(WFH·Work From Home) 수준은 나이키 로고 형태인 '스우시(Swoosh)' 모양을 띠 겁니다. 경기 침체로 소폭 줄어들지만, 장기적으로는 기술 진보에 따라 더 많이 증가할 거예요."

비대면 수업에 조별과제? 대학생 '팀플' 골머리

배주현 기자 pearzoo@imaeil.com

대학생들이 조별 과제인 '비대면 팀플(팀플레이)'로 골머리를 앓고 있다. 코로나19 속 가을학기가 시작됐지만 여전히 대면 모임이 어렵자 화상채팅 등 온라인 모임에 의존해야 하는 탓이다. 교수들도 조별 과제 이외의 대안이 없다며 난색을 표하고 있다.

일상이 된 '언택트'... '초연결 시대' 교육의 의미를 찾다

입력 2022.11.09 09:00

문화가 바뀌었다. 원격근무는 대체재가 아닌 새로운 근무 형태로 자리 잡았고 회의와 면접도 온라인에서 진행된다. 음식 배달과 신선식품 구입도 온라인에서 이뤄진다. 메타버스(Metaverse) 같은 신기술이 접목된 온라인 플랫폼은 영화, 드라마 등 전통적인 콘텐츠를 뛰어넘어 팬미팅과 콘서트까지 집에서 즐길 수 있도록 언택트의 영역을 확장하고 있다.

01. 서비스 개발 배경

"협업툴 수요 증가"

"이제 이거 없으면 일 못해요"...코로나로 뜬 **협업툴**의 진화

머니투데이 | 류준영 기자

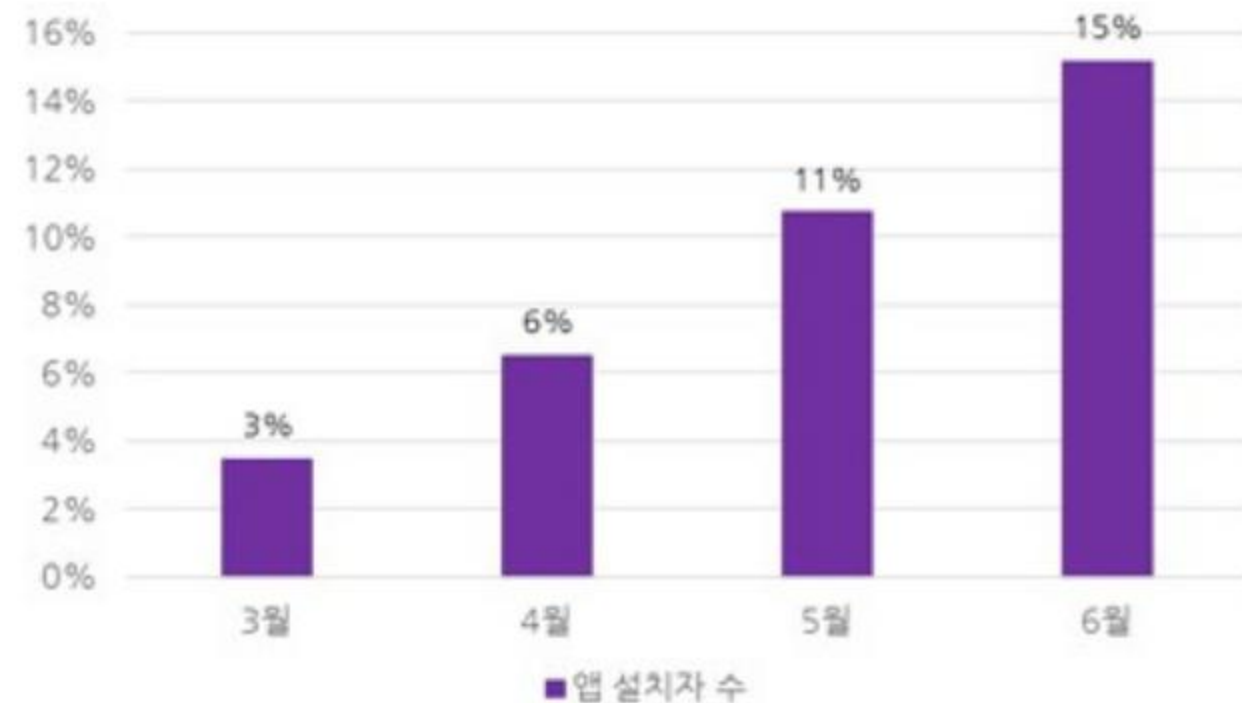
VIEW 6,739 | 2022.03.06 08:24

지금은 오피스 소프트웨어(SW)만으로 일하는 시대는 지났다. 비대면 근무 확산으로, 팀의 업무를 원격으로 연결해주는 '협업툴'이 필수화되면서다. 협업툴은 메신저나 이메일, 파일과 일정 공유, 화상회의, 전자결재 등 원격근무에 필요한 기능을 하나로 합친 서비스를 말한다.

[TDI 데이터 나우] 언택트 시대 속 **협업 툴**은 '쾌속 성장'

이정화 기자 | 입력 : 2020.08.03 13:39:46 수정 : 2020.08.03 14:22:03

S사 앱 분석



01. 서비스 개발 배경



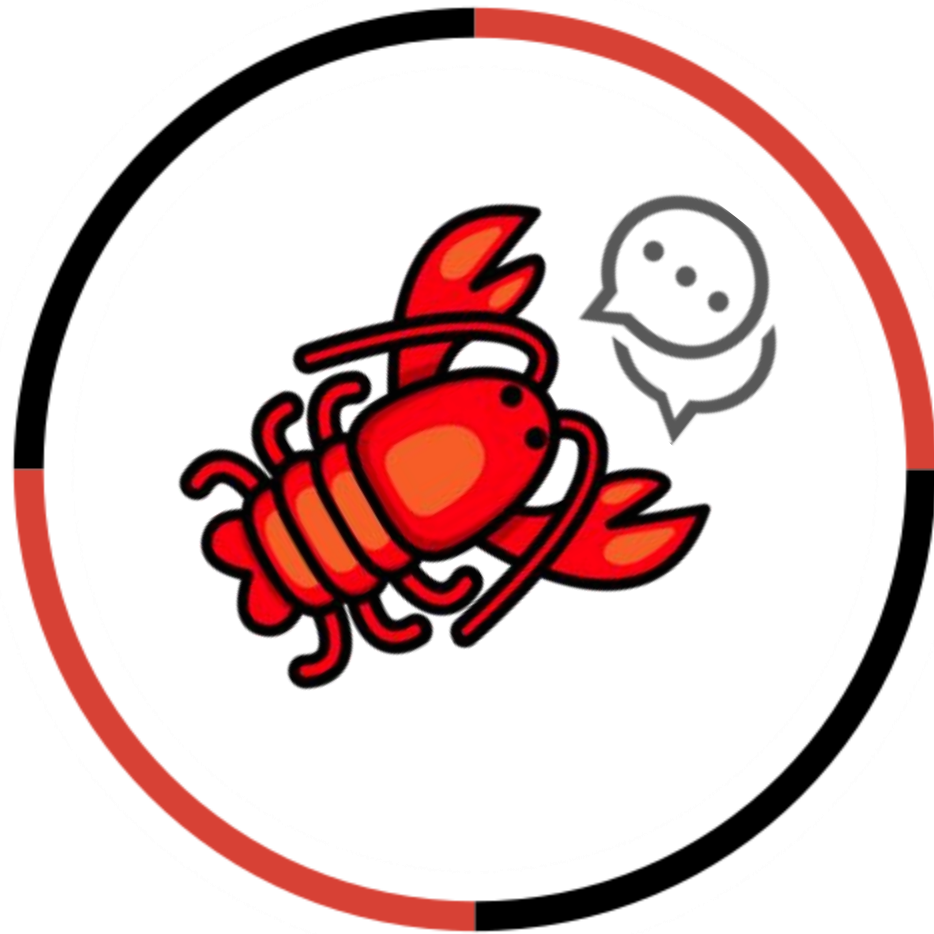
01. 서비스 개발 배경

“업무 현황을 효과적으로 공유할 수 있는 Bucket을 협업 툴에 적용”

LOBSTER



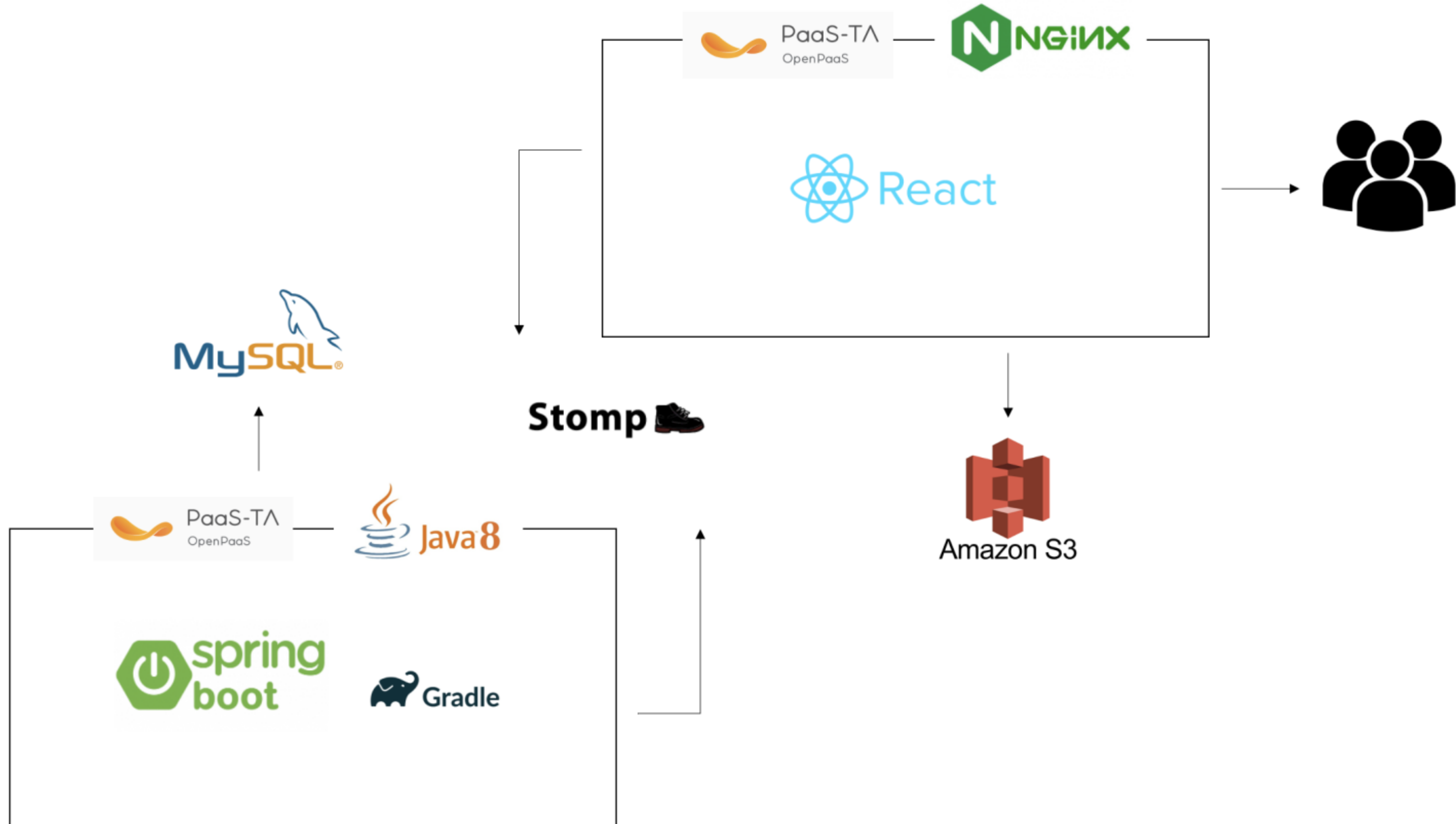
01. 서비스 개발 배경



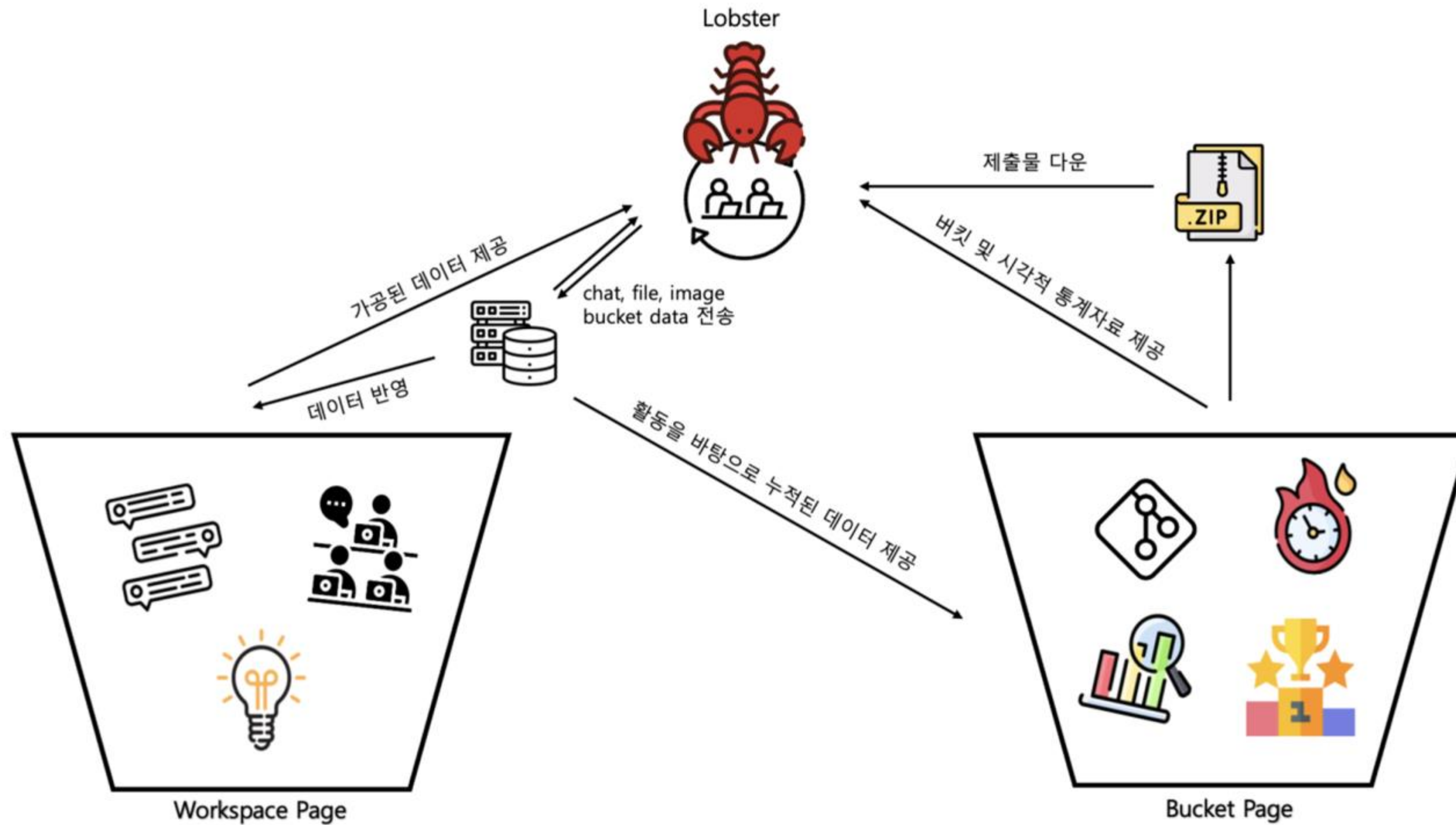
Lobster

- 1 팀단위의 협업을 도와주는 웹 커뮤니티 서비스
- 2 간단한 회원가입과 로그인으로 누구나 손쉽게 접속
- 3 간단한 조작으로 협업공간을 생성하고 팀원들과 공유
- 4 중요한 자료를 따로 관리하는 "버킷"기능
- 5 한눈에 보는 프로젝트 진행도
- 6 몇 번의 클릭으로 최종 결과물 취합

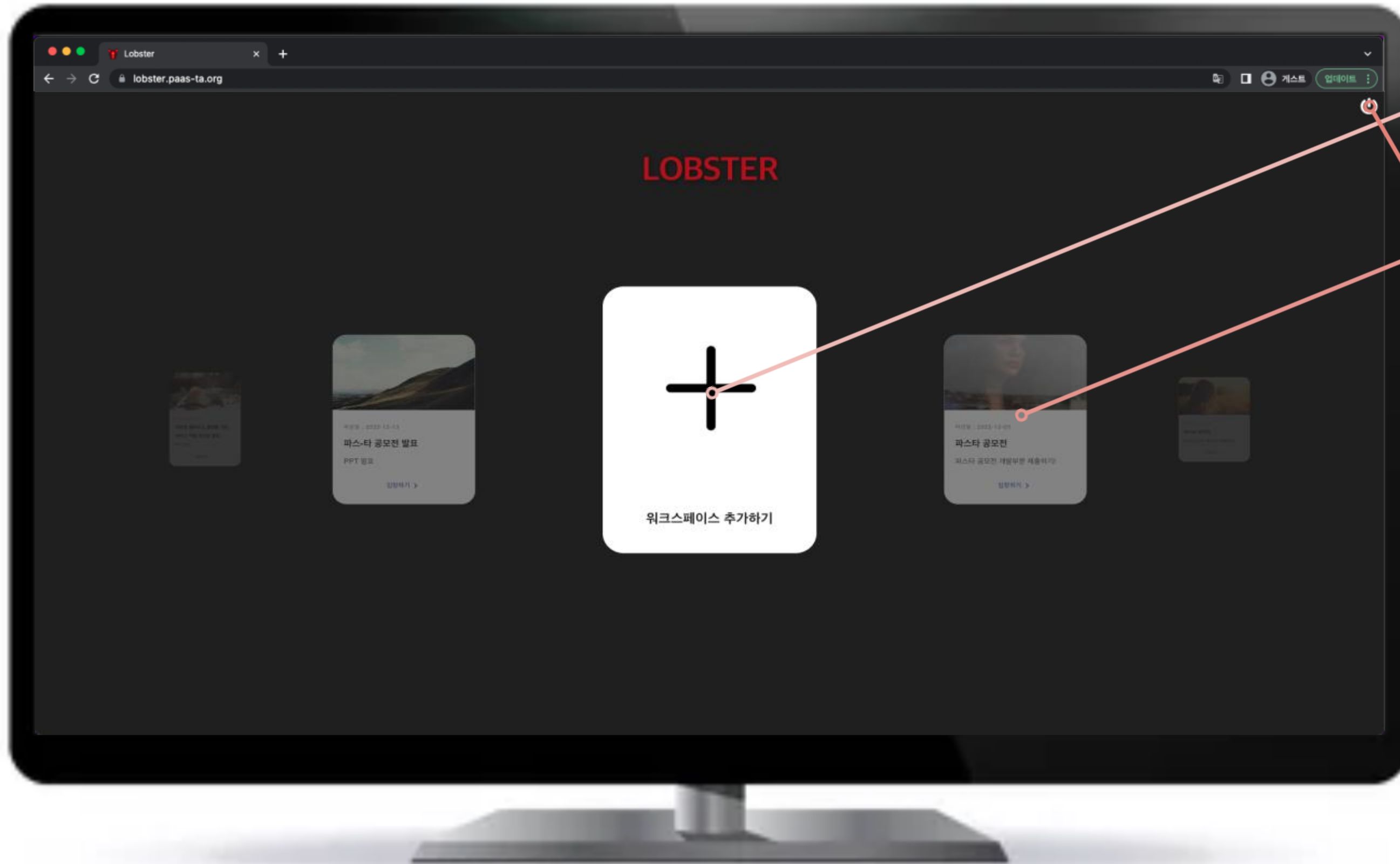
02. 서비스 구조도



02. 서비스 구조도



03. 서비스 소개 - 워크스페이스 배너



1

워크스페이스 추가

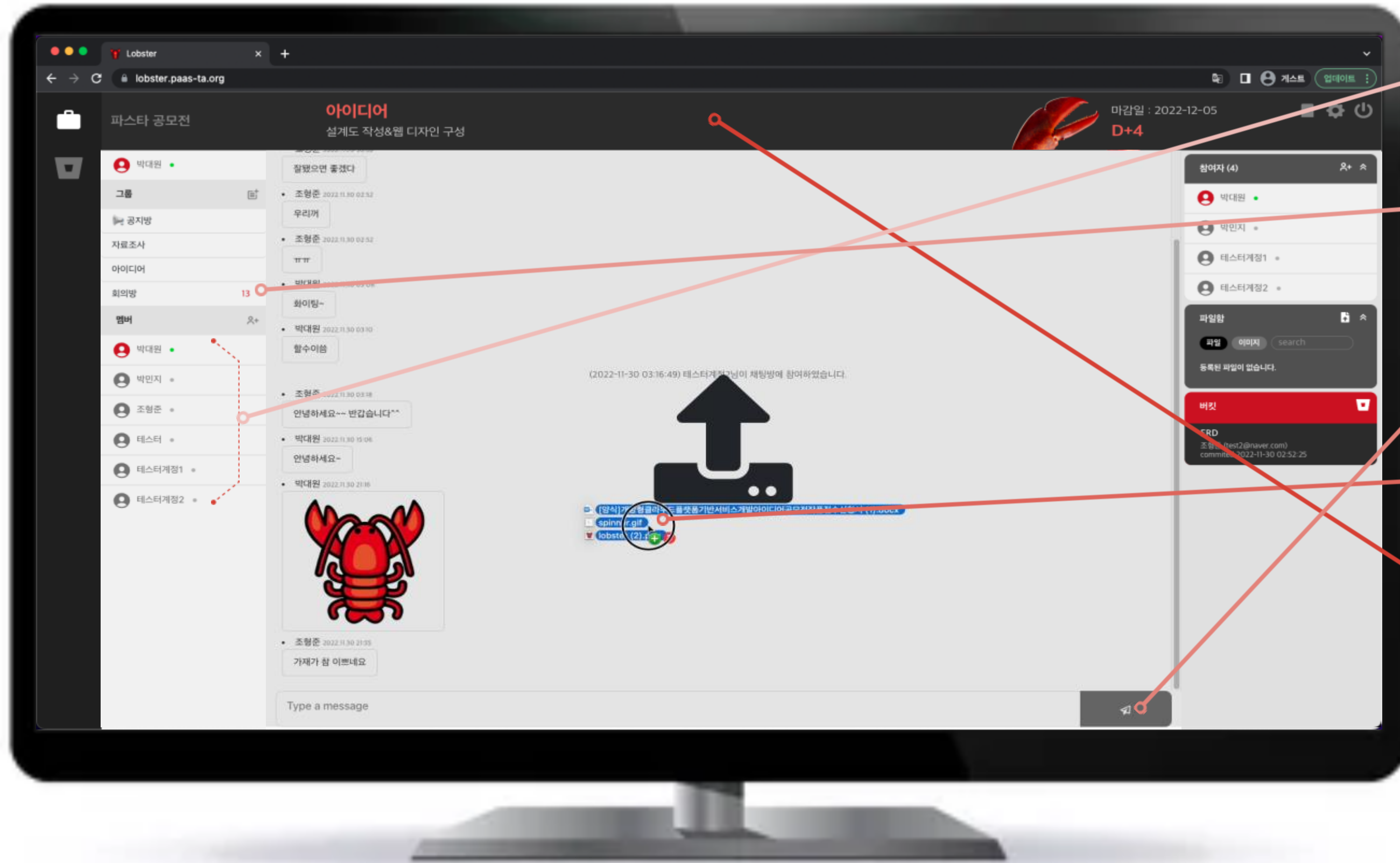
2

워크스페이스 입장

3

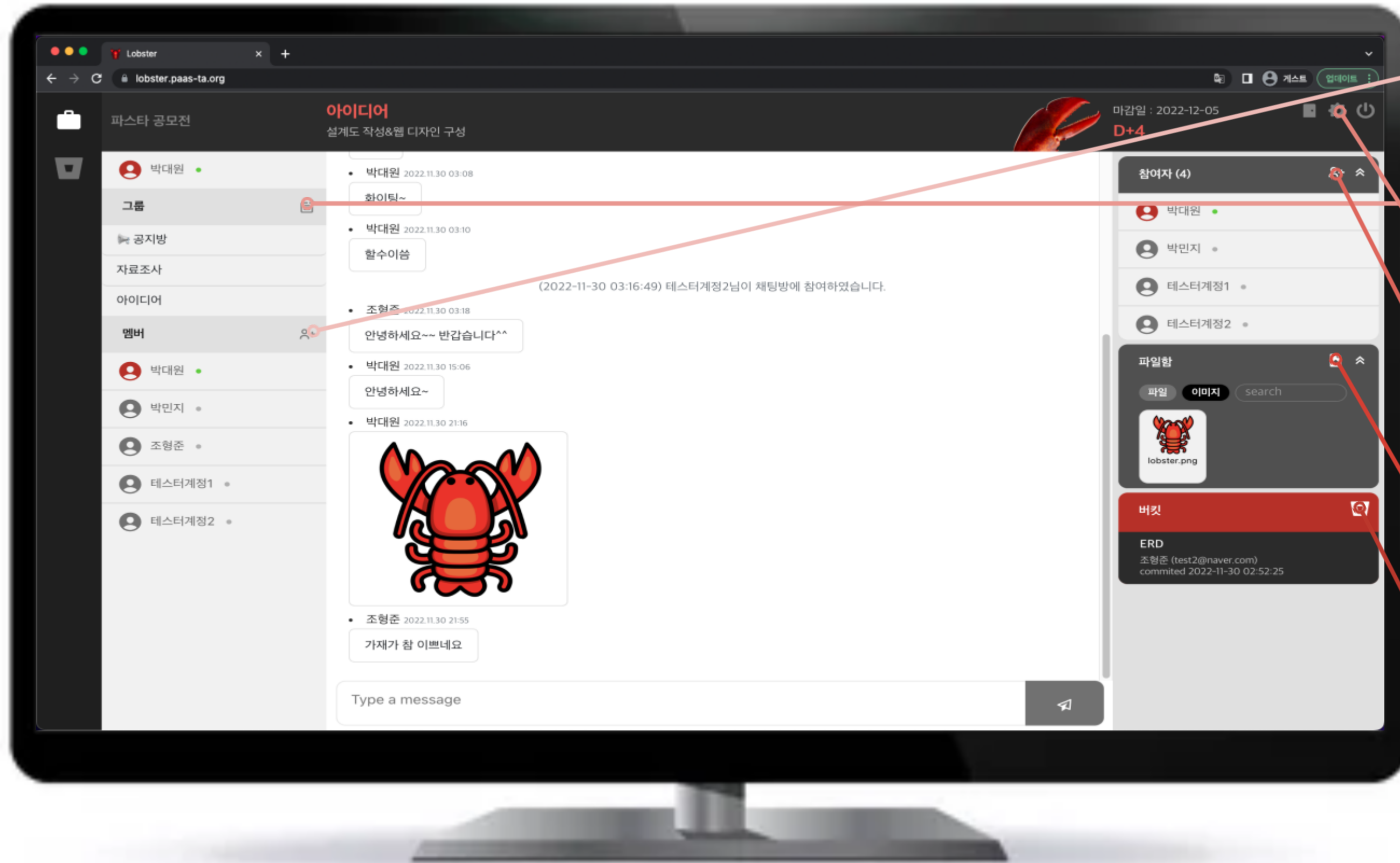
로그아웃

03. 서비스 소개 - 워크스페이스



- 1 실시간 접속상태 확인
- 2 미확인 채팅 알림
- 3 채팅
- 4 파일 드래그 앤 드랍
- 5 그룹 정보 확인

03. 서비스 소개 - 워크스페이스



6 워크스페이스 멤버 추가

7 그룹 추가

8 그룹 수정

9 그룹 멤버 추가

10 파일함

11 버킷



03. 서비스 소개 - 버킷

버킷 내역 버킷 최신화 X

빌드파일 다시 올립니다.
조형준 (test2@naver.com)
committed 2022-11-30 03:11:59

최종 배포버전 빌드폴더 업로드합니다.
조형준 (test2@naver.com)
committed 2022-11-30 02:03:15

프론트엔드 develop단계 빌드파일 올립...
조형준 (test2@naver.com)
committed 2022-11-30 02:01:16

제목 빌드파일 다시 올립니다.

 build.zip

내용 기존 빌드파일에서 결함이 발견되어 새로운 빌드파일로 올리니 확인 부탁드립니다.

[파일 다운로드](#)

버킷 내역 버킷 최신화 X

제목 발표자료 최신화

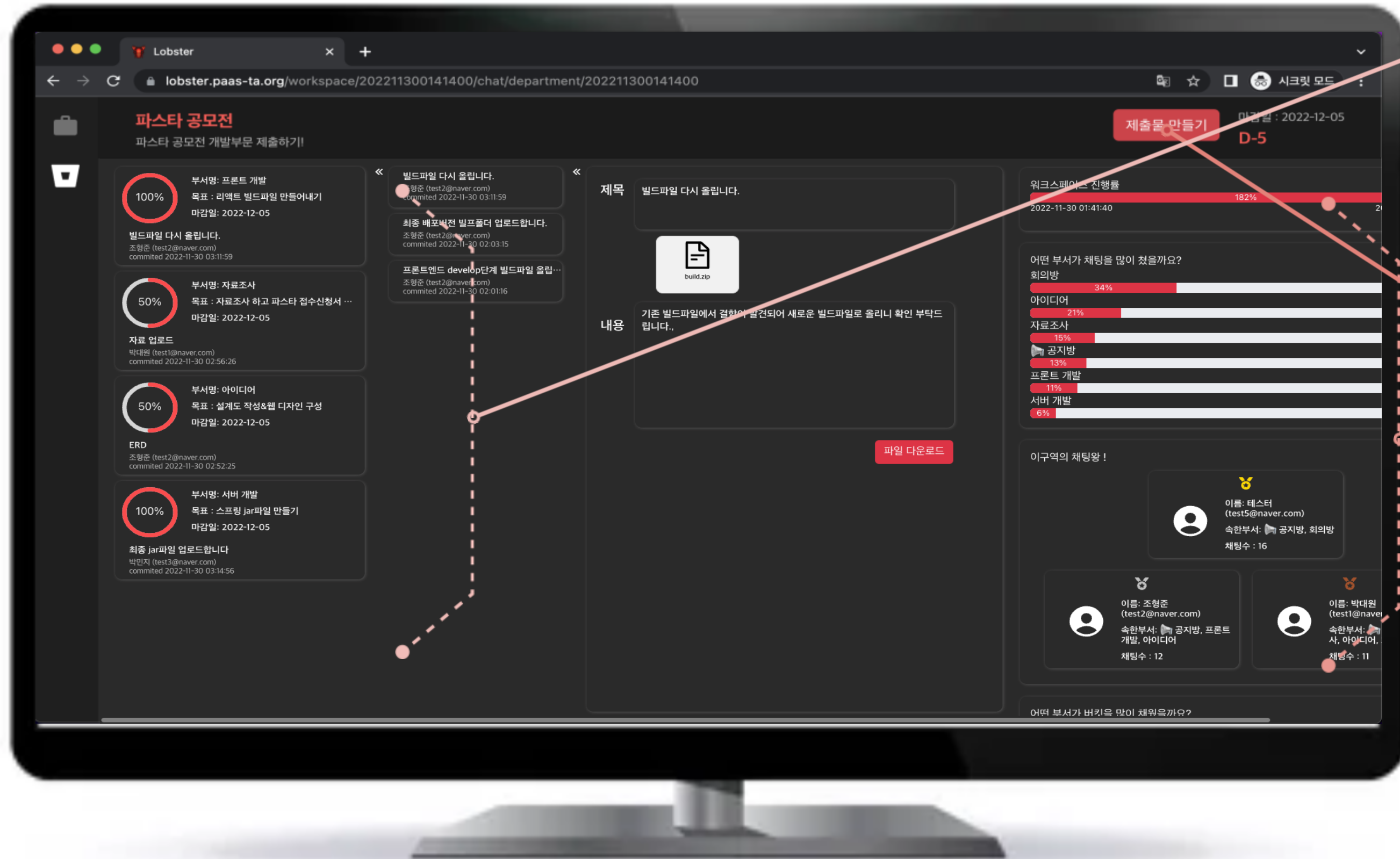
파일 PC
Lobster.pptx X

세부사항 애니메이션 효과 추가해서 업로드 합니다.

진행률 70

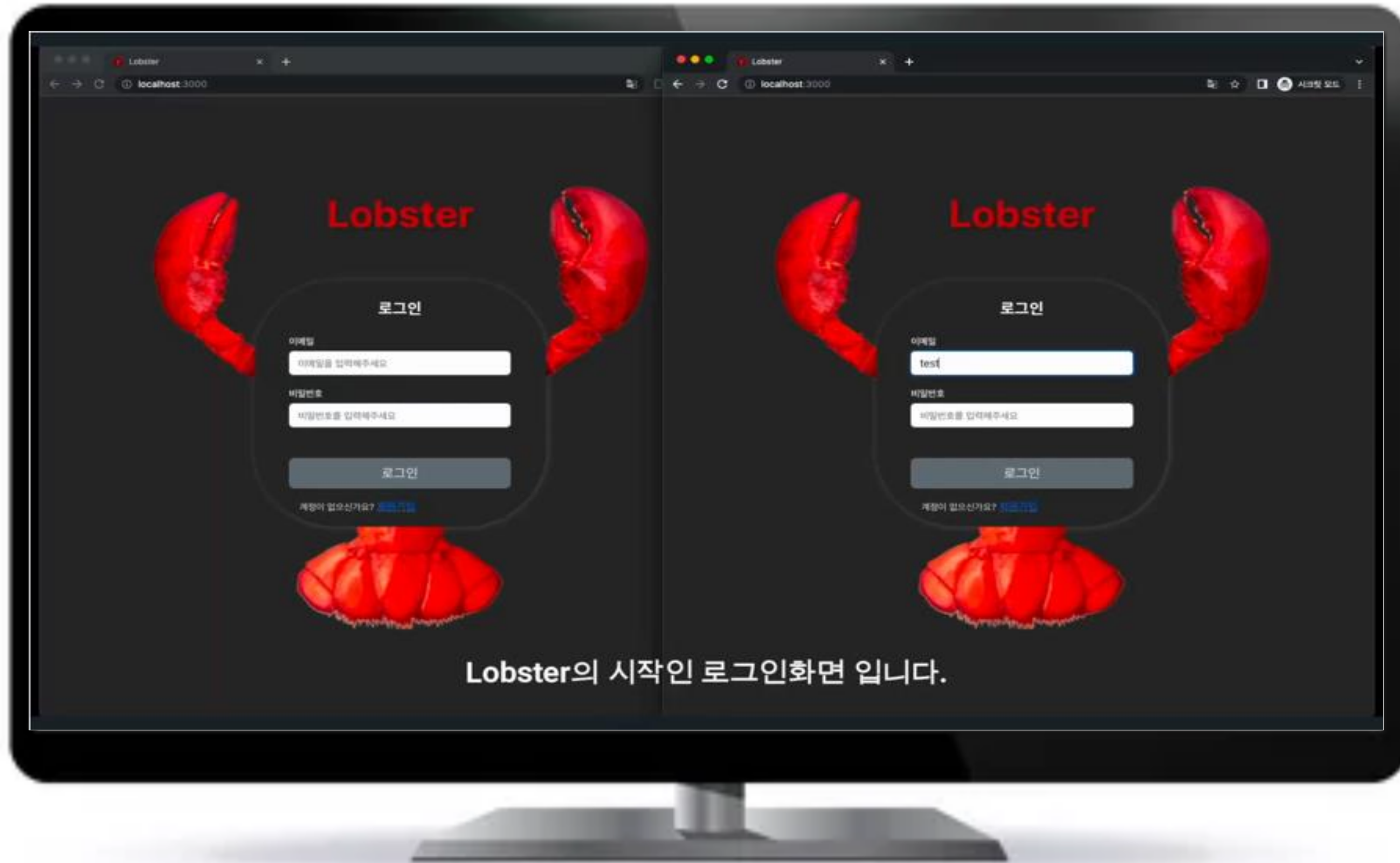
[버킷 업로드](#)

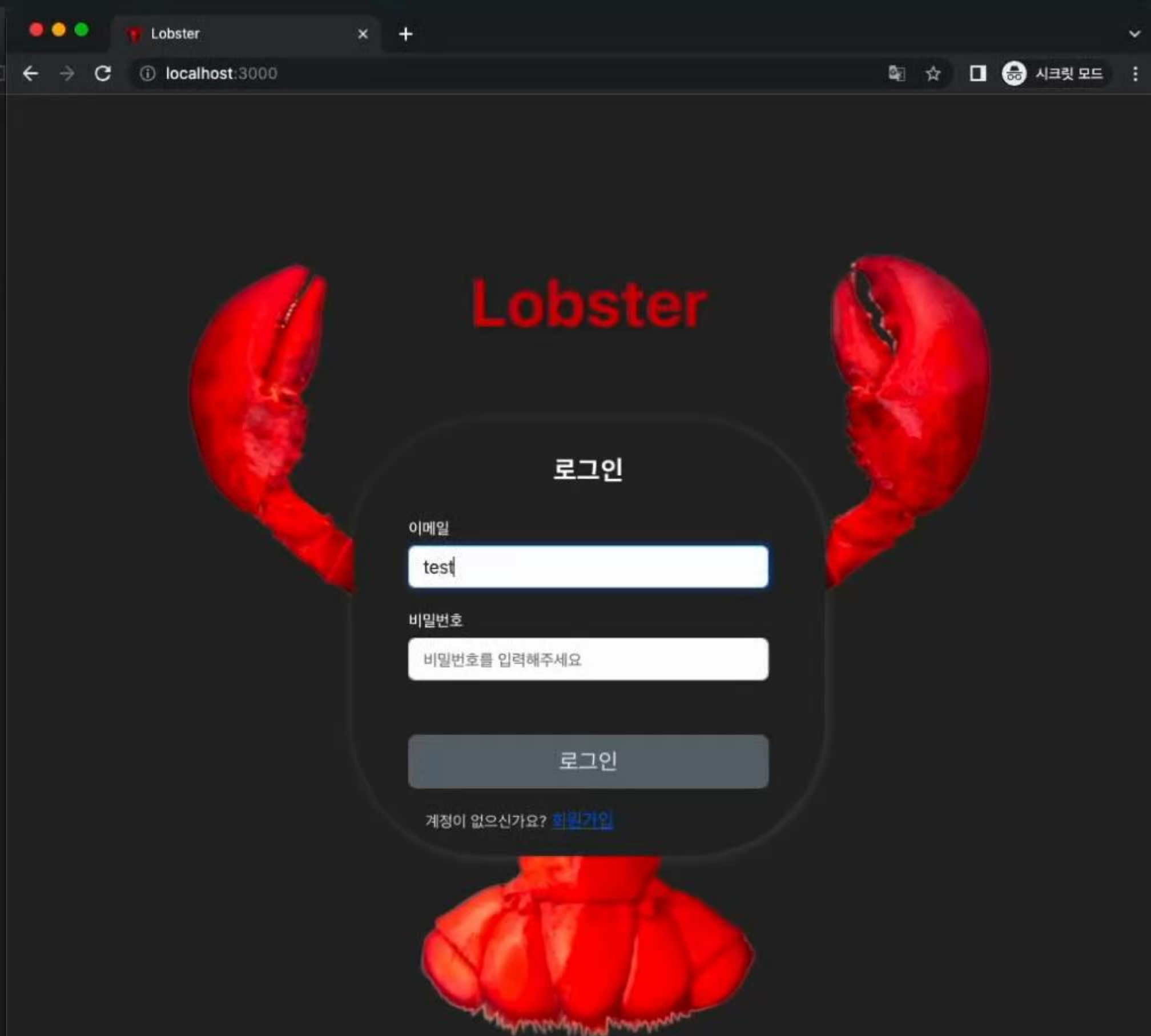
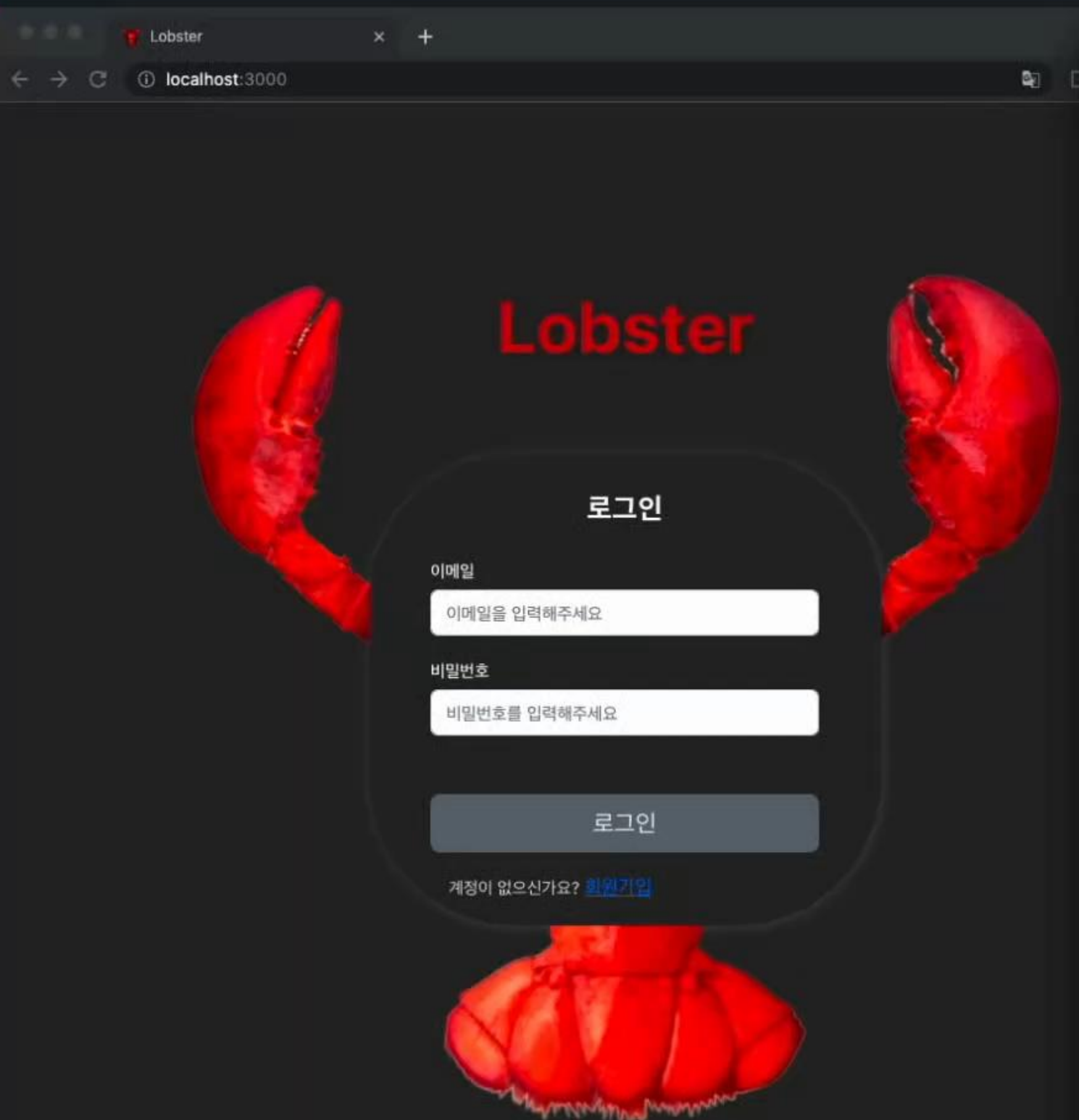
03. 서비스 소개 - 버킷페이지



- 1 부서별 라스트 버킷 현황
- 2 워크스페이스 통계 현황
- 3 제출물 만들기

04. 시연



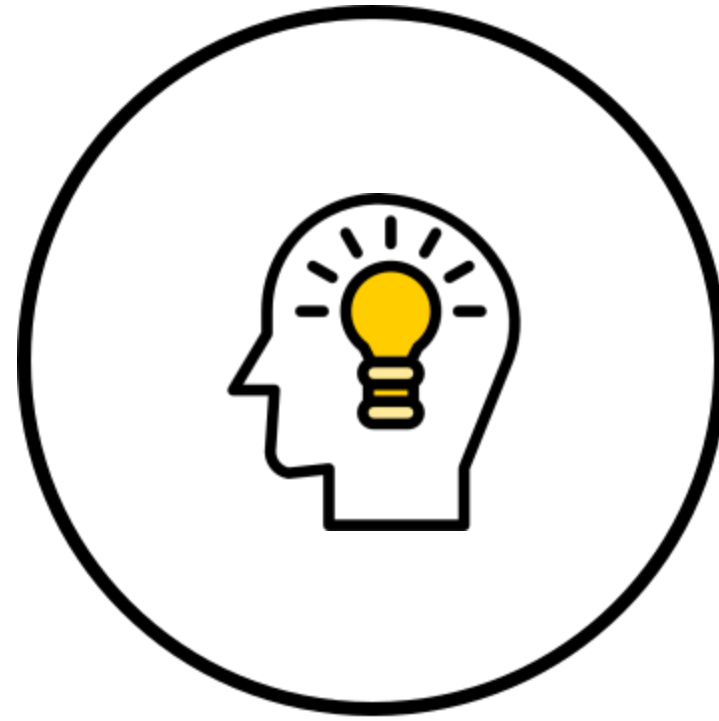


Lobster의 시작인 로그인화면입니다.

05. 기대 효과



공간적 자율성



창의성 증진



업무 능력 향상

06. 향후 발전 계획



버킷 댓글 추가

그룹 간 소통 및 피드백 증진



멤버 권한 & 역할

체계적 협업 환경 제공



성능 최적화

마이크로 아키텍처 전환

알고리즘 최적화

06. 향후 발전 계획 - PaaS 환경 확장



06. 향후 발전 계획 - 서비스 출시



팀프로젝트 활동이 많은 대학생들을 대상으로 **베타버전** 제공

누구나 사용할 수 있는 가상 협업공간 **Lobster** 정식 출시



2PARK1J0

